

TOTO mit **System**

Informationen zu Voll- und Teil-Systemen
(VEW-Systemen) der 13er- und Auswahlwette

Stand: September 2020

TOTO Systemspiele



Systemspiel – TOTO 13er Wette **5**

Der Systemspielschein **8**

So wird's gemacht **10**

So sieht Ihre Quittung aus **11**

Die Voll-Systeme **13**

- Gewinnermittlung
- Gewinntabelle für Voll-Systeme

Die Teil-Systeme (VEW-Systeme) **19**

- Gewinnermittlung, Beispiel
- Gewinntabellen und Auswertungsschemata für Teil-Systeme (VEW-Systeme)

Systemspiel – Auswahlwette **34**

Der Systemspielschein **35**

So sieht Ihre Quittung aus **37**

Die Voll-Systeme **39**

- Gewinntabellen für Voll-Systeme

Die Teil-Systeme (VEW-Systeme) **45**

- Gewinnermittlung, Beispiel
- Gewinntabellen und Auswertungsschemata für Teil-Systeme (VEW-Systeme)

Spielen mit Verantwortung **68**

TOTO mit System!

Spannend, vielseitig und interessant,
das ist die TOTO 13er-Wette.
Auf den folgenden Seiten erfahren Sie
alles über das TOTO-Systemspiel.





Systemspiel – TOTO 13er-Wette

Gegenstand der TOTO 13er-Wette oder der Ergebniswette ist die Voraussage des Ausganges von 13 Fußballspielen. Dabei können Sie wählen zwischen dem Sieg des in der Spielpaarung erstgenannten Vereins, einem unentschiedenen Ergebnis oder dem Sieg des zweitgenannten Vereins.

Für Ihren Tipp kreuzen Sie auf dem Spielschein eine **1**, **0** oder **2** an.

- 1** bedeutet: Sieg der Heimmannschaft (erstgenannter Verein)
- 0** bedeutet: Unentschieden
- 2** bedeutet: Sieg der Gastmannschaft (zweitgenannter Verein)

Über die Spielpaarungen der jeweiligen Veranstaltung können Sie sich in unseren Lotto-Verkaufsstellen informieren.

Bei der Ergebniswette gibt es 4 Gewinnklassen:

Gewinnklasse 1	=	0 Fehler in der Voraussage
Gewinnklasse 2	=	1 Fehler in der Voraussage
Gewinnklasse 3	=	2 Fehler in der Voraussage
Gewinnklasse 4	=	3 Fehler in der Voraussage

Fußball-TOTO mit System

Im Systemspiel können Sie für jede Spielpaarung bis zu 3 Spielausgänge voraussagen.

Entsprechend der Anzahl der Voraussagen pro Spiel spricht man von **Bänken** (eine Voraussage), **Zweiwegen** (zwei Voraussagen) und **Dreiwegen** (drei Voraussagen).

Bei einer **Bankvoraussage** legen Sie sich auf einen bestimmten Spielausgang fest, also entweder **1** oder **0** oder **2**.

Bei einem **Zweiweg** können Sie für ein Spiel zwei Voraussagen treffen.

Bei einem **Dreiweg** sind alle drei Möglichkeiten durch Ihren Tipp abgedeckt, so dass Sie mit Sicherheit einen Treffer erzielt haben.

In den ersten drei Feldern können Sie Voll-Systeme spielen und in den zwei weiteren Feldern Teil-Systeme (VEW-Systeme) auswählen.

Nur in schwarz oder blau ausfüllen. Bitte beachten Sie umseitige Hinweise zur Spielteilnahme und Spielsuchtprävention.

43

Teilnahme am Spiel 77

So wird's gemacht:

Die Anzahl der anzukreuzenden Bankzahlen, Zweiwege und Dreiwege ergibt sich aus der Systemnummer.

Zum Beispiel beim Voll-System 931:

9	3	1
Anzahl der Bänke	Anzahl der Zweiege	Anzahl der Dreiege

Damit legen Sie selbst fest, welches System für Ihre Voraussage am besten geeignet ist und markieren es im Systembestimmungsfeld.

Wählen Sie nun aus, welche Spielpaarungen Sie mit einer Bank, einem Zweiweg oder Dreiweg belegen.

So sieht Ihre Quittung aus:



LOTTO®

Sachsen-Anhalt

13er-Wette System

Systemnummer →

System	931				
Sp. 1	1 0 -				
Sp. 2	- 0 2				
Sp. 3	1 0 -				
Sp. 4	- 0 -				
Sp. 5	- 0 -				
Sp. 6	- - 2				
Sp. 7	- - 2				
Sp. 8	- 0 -				
Sp. 9	1 - -				
Sp. 10	1 - -				
Sp. 11	1 - -				
Sp. 12	1 0 2				
Sp. 13	- - 2				

→ Spielart

Nummern der
Spielpaarungen →

→ Ihre Voraussagen

Teilnehmen
Spiel 77 und
SUPER 6 →

SUPER 6 JA

0809781

Spiel 77 JA

Losnummer für
Spiel 77 und SUPER 6 →

Kundenkarte: 000052282
Daniela Hansen

Abgabe am: 09.05.17 09:43
Laufzeit: 1 Woche
Teilnahme: 13.05.17

Abgabedatum und
-Uhrzeit →
Teilnahmewochen →

Die Ziehung,
an der Sie
teilnehmen. →

Gesamteinsatz:
Spieleinsatz inkl.
Bearbeitungsgebühr →

Betrag: 16,35 EUR

→

11001 Lotto-Eck
Stresemannstraße 18
39104 Magdeburg

Quittungsnummer

117068 242000001025
00 0161001020481289

Quittungsnummer →



▼ RÜCKSEITE BEACHTEN ▼

TOTO mit Voll-System

Auf den folgenden Seiten zeigen wir Ihnen, anhand eines Beispiels, wie das Voll-System funktioniert, wie sich die möglichen Kombinationen aus Ihrem Tipp ergeben und wie die Gewinne ermittelt werden.

Mit Hilfe der Gewinnntabelle, die Sie auf Seite 14 und 15 finden, können Sie dann Ihre Mehrfachgewinne in den entsprechenden Gewinnklassen ablesen.





Gewinnermittlung bei Voll-Systemen

Bei Voll-Systemen steht die Anzahl der Gewinne eindeutig fest und kann aus der folgenden Gewinntabelle abgelesen werden.

Anders als beim LOTTO werden bei der TOTO 13er-Wette nicht die Anzahl der Treffer, sondern die Anzahl der Fehler gezählt. Bei 0 Fehlern ist die Gewinnklasse I mit Nebengewinnen garantiert.

Da in vier Gewinnklassen gespielt wird, dürfen nicht mehr als drei Spiele falsch vorausgesagt sein, um einen Gewinn zu erzielen.

Hinsichtlich der Fehler muss zwischen Bankfehlern und Zweiwegfehlern unterschieden werden. Dies ist beim Ablesen aus der Gewinntabelle zu berücksichtigen.

System Nummer	Spiel-einsatz (0,50 €/Tippreihe)	Anzahl Tipp-reihen												
			0 Fehler				1 Zweiweg-fehler				1 Bankfehler			
			Klasse				Klasse				Klasse			
			1	2	3	4	2	3	4		2	3	4	
5 Bankzahlen														
544	648,00 €	1.296	1	12	62	180	2	22	102		1	12	62	
6 Bankzahlen														
670	64,00 €	128	1	7	21	35	2	12	30		1	7	21	
643	216,00 €	432	1	10	42	96	2	18	66		1	10	42	
607	1.093,50 €	2.187	1	14	84	280	–	–	–		1	14	84	
7 Bankzahlen														
760	32,00 €	64	1	6	15	20	2	10	20		1	6	15	
733	108,00 €	216	1	9	33	63	2	16	50		1	9	33	
8 Bankzahlen														
850	16,00 €	32	1	5	10	10	2	8	12		1	5	10	
832	36,00 €	72	1	7	19	25	2	12	26		1	7	19	
9 Bankzahlen														
940	8,00 €	16	1	4	6	4	2	6	6		1	4	6	
931	12,00 €	24	1	5	9	7	2	8	10		1	5	9	
922	18,00 €	36	1	6	13	12	2	10	16		1	6	13	
10 Bankzahlen														
1030	4,00 €	8	1	3	3	1	2	4	2		1	3	3	
1021	6,00 €	12	1	4	5	2	2	6	4		1	4	5	
1003	13,50 €	27	1	6	12	8	–	–	–		1	6	12	

Die Gewinnwahrscheinlichkeit der TOTO 13er-Wette beim Voll-System

System Nummer	Gewinnwahrscheinlichkeit									
	0 Fehler	1 Zweiweg-fehler	1 Bank-fehler	2 Zwei-weg-fehler	1 Bank + 1 Zweiweg-fehler	2 Bank-fehler	1 Bank + 2 Zweiweg-fehler	2 Bank + 1 Zweiweg-fehler	3 Zwei-wegfehler	3 Bank-fehler
5 Bankzahlen										
544	1:1.230	1:615	1:123	1:820	1:62	1:31	1:82	1:15	1:2.460	1:15
6 Bankzahlen										
670	1:12.456	1:3.559	1:1.038	1:2.373	1:297	1:208	1:198	1:59	1:2.847	1:78
643	1:3.691	1:1.845	1:308	1:2.460	1:154	1:62	1:205	1:31	1:7.381	1:23
607	1:729	–	1:61	–	–	1:12	–	–	–	1:5
7 Bankzahlen										
760	1:24.911	1:8.304	1:1.779	1:6.643	1:593	1:297	1:475	1:99	1:9.965	1:89
733	1:7.381	1:4.921	1:527	1: 9.842	1:351	1:88	1:703	1:59	1: 59.049	1:26
8 Bankzahlen										
850	1:49.823	1:19.929	1:3.114	1:19.929	1:1.246	1:445	1:1.246	1:178	1:39.858	1:111
832	1:22.143	1:14.762	1:1.384	1:29.525	1:923	1:198	1:1.845	1:132	1:177.147	1:49
9 Bankzahlen										
940	1:99.645	1:49.823	1:5.536	1:66.430	1:2.768	1:692	1:3.691	1:346	1:199.290	1:148
931	1:66.430	1:44.287	1:3.691	1:88.574	1:2.460	1:461	1:4.921	1:308	1:531.441	1:99
922	1:44.287	1:44.287	1:2.460	1:177.147	1:2.460	1:308	1:9.842	1:308	–	1:66
10 Bankzahlen										
1030	1:199.290	1:132.860	1:9.965	1:265.721	1:6.643	1:1.107	1:13.286	1:738	1:1.594.323	1:208
1021	1:132.860	1:132.860	1:6.643	1:531.441	1:6.643	1:738	1:26.572	1:738	–	1:138
1003	1:59.049	–	1:2.952	–	–	1:328	–	–	–	1:62

TOTO mit Teil-System! (VEW-System)

Mit den Teil-Systemen (VEW-Systemen) haben Sie, wie bei den Voll-Systemen, die Chance auf Mehrfachgewinne. Hier wird aus allen mathematisch möglichen Tippreihen eine Auswahl getroffen. Was das konkret bedeutet, erfahren Sie auf den folgenden Seiten.





Die Teil-Systeme (VEW-Systeme)

Durch gezielte Auswahl bestimmter Tippreihen aus den Kombinationsmöglichkeiten eines Voll-Systems gelangt man zu den Teil-Systemen (VEW-Systeme) (**V**erkürzte **E**ngere **W**ahl).

Teil-Systeme (VEW-Systeme) bieten Ihnen die Möglichkeit, mehrere Voraussagen (Zwei- und Dreiwege) für eine Spielpaarung zu einem niedrigen Einsatz zu treffen.

Die Auswahl von Tippreihen aus dem Voll-System hat allerdings auch zur Folge, dass bei 0 Fehlern in den Voraussagen die Garantie für die Gewinnklasse 1 nicht uneingeschränkt gegeben ist. Sind alle 13 Voraussagen richtig, garantieren Teil-Systeme (VEW-Systeme) zu mindest Gewinne in Klasse 2, wenn die erste Stelle der Systemnummer eine „2“ ist.

Beispiel

Teil-System Nummer 2733 (VEW-System) garantiert einen Gewinn in Klasse 2 bei 13 Richtigen.

Die Gewinnauswertung bei Teil-Systemen (VEW-Systemen)

Zur eindeutigen Feststellung, welche der „entweder/oder- Gewinnmöglichkeiten“ zutrifft, ist zunächst eine Gewinntippreihe zu erstellen. Hierbei ist die Reihenfolge der Zwei- und Dreiwege unterei-

inander für die Auswertung des Systems von Bedeutung. Zunächst müssen die Zweiwege in aufsteigender Folge der Spielpaarungen aufgeführt sein und dann entsprechend die Dreiwege in aufsteigender Folge.

Um alle Varianten eines Zweiweges berücksichtigen zu können, wurden in den Auswertungsschemata die Bezeichnungen „a“ und „b“ verwendet. „a“ steht für das erste angekreuzte Zeichen eines Zweiweges (Reihenfolge 1, 0, 2), „b“ für das zweite angekreuzte Zeichen. Für a, b können also nur je nach Ankreuzen die Zahlenkombinationen 1, 0 oder 1, 2 oder 0, 2 in dieser Reihenfolge gesetzt werden.

Herauszuschreiben sind bei den Zweiwegen jeweils die Gewinnzahlen in Form von „a“ und „b“.

Beispiel

erstes Tippzeichen Treffer – „a“ notieren:

10 -/- 02/1 - 2

zweites Tippzeichen Treffer – „b“ notieren:

10 -/- 02/1 - 2

kein Tippzeichen ein Treffer – „-“ notieren:

10 -/- 02/1 - 2

So werden alle Zweiwege entsprechend dem Auswertungsbeispiel umgewandelt.

Teil-System 2733

(VEW-System)

Beispiel

Für die Dreierwege werden nur die Gewinnzahlen übernommen. Haben eine oder mehrere Zweierwege nicht gewonnen, ist in der Gewinntippreihe ein Strich für Fehler einzutragen.

Um zu ermitteln, welcher „entweder/ oder-Gewinnfall“ erzielt wurde, muss die Gewinntippreihe mit jeder senkrechten Reihe des Auswertungsschemas verglichen werden. Wird eine komplette Übereinstimmung der Gewinntippreihe mit dem Auswertungsschema festgestellt, so ist die Gewinnklasse 1 getroffen. Jede Nichtübereinstimmung ist ein Fehler.

Zu den Fehlern, die im Auswertungsschema ermittelt werden, müssen die Bankfehler dazugezählt werden. Wenn 4 und mehr Nichtübereinstimmungen bzw. Fehler festgestellt werden, so ist kein Gewinn erzielt.

Gewinnermittlung für das Teil-System 2733 (VEW-System)

Es wird folgende Gewinntippreihe zugrunde gelegt:
2 – 1 – 1 2 – 1 – 0 0 – 1 – 1 2 – 0 1 – 2

So sieht Ihre Quittung aus:

LOTTO®
Sachsen-Anhalt

13er-Wette System ← Spielart

Systemnummer → **System 2733**

Sp.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Sp. 1	-	0	2										
Sp. 2	1	-	-										
Sp. 3	1	0	2										
Sp. 4	-	-	2										
Sp. 5	1	-	2										
Sp. 6	-	0	-										
Sp. 7	1	0	2										
Sp. 8	1	0	-										
Sp. 9	1	-	-										
Sp. 10	1	0	2										
Sp. 11	-	0	-										
Sp. 12	1	-	-										
Sp. 13	-	-	2										

Nummern der Spielpaarungen →

Teilnehmen Spiel 77 und SUPER 6 → **07 24362** ← Losnummer für Spiel 77 und SUPER 6

Die Ziehung, an der Sie teilnehmen. → **Spiel 77 JA**

Kundenkarte: 000052282
Daniela Hansen

Abgabe am: 09.05.17 09:45 ← Abgabedatum und -Uhrzeit
Laufzeit: 1 Woche ← Teilnahmewochen
Teilnahme: 13.05.17

Betrag: 16,35 EUR ← Gesamteinsatz: Spieleinsatz inkl. Bearbeitungsgebühr

Verkaufsstelle → 11001 Lotto-Eck
Stresemannstraße 18
39104 Magdeburg

Quittungsnummer
117068 242000001132
00 0161001020481396 ← Quittungsnummer

RÜCKSEITE BEACHTEN

Im folgenden Auswertungsschema sind zunächst die Zweige und dann die Dreiege in aufsteigender Reihenfolge der Spielpaarungen aufgeführt. Bankvoraussagen bleiben unberücksichtigt, da sie in jeder Tippreihe auftreten und Treffer bzw. Fehler daher direkt ermittelt werden können.

Für die Auswertung werden nur die Spielpaarungen 1, 5, 8 für die Zweiege und die Spielpaarungen 3, 7, 10 für die Dreiege benötigt.

Auswertungsschema

Spiel-paarung	Gewinn-tippreihe		8	16	24
1	b	1. Zweiw.	a b a b a b a b	a b a b a b a b	a b a b a b a b
5	a	2. Zweiw.	a a b b a a b b	a a b b a a b b	a a b b a a b b
8	a	3. Zweiw.	a a a a b b b b	a a a a b b b b	a a a b b b b
3	1	1. Dreiw.	1 1 1 1 1 1 1 1	0 0 0 0 0 0 0 0	2 2 2 2 2 2 2 2
7	0	2. Dreiw.	1 1 0 2 2 0 1 1	0 0 2 1 1 2 0 0	2 2 1 0 0 1 2 2
10	2	3. Dreiw.	1 1 0 2 2 0 1 1	2 2 1 0 0 1 2 2	0 0 2 1 1 2 0 0

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Nun wird die Übereinstimmung der Gewinntippreihe mit dem Auswertungsschema festgestellt. In unserem Beispiel gibt es keinen Bankfehler. Für die Gewinnermittlung werden daher alle Reihen berücksichtigt, die nicht mehr als drei Fehler aufweisen.

Sie kommen zu folgendem Ergebnis:

1. Reihe	3 Übereinstimmungen
3. Reihe	+ 7 richtige Bankzahlen (3 Fehler)
5. Reihe	= 7 x Gewinnklasse 4
16. Reihe	
18. Reihe	
20. Reihe	
22. Reihe	
2. Reihe	4 Übereinstimmungen
4. Reihe	+ 7 richtige Bankzahlen (2 Fehler)
6. Reihe	= 4 x Gewinnklasse 3
9. Reihe	
10. Reihe	5 Übereinstimmungen
	+ 7 richtige Bankzahlen (1 Fehler)
	= 1 x Gewinnklasse 2

Ein Blick in die Gewinntabelle des Teilsystems 2733 (VEW-Systems) (Zeile 4) auf Seite 28 bestätigt die Richtigkeit des ermittelten Ergebnisses.

Teil-System 2904

(VEW-System)

9 Tippreihen, 4,50 €
9 Bankvoraussagen,
0 Zweiwegvoraussagen,
4 Dreiwegvoraussagen

Gewinntabelle

Fehler in Bank	Anzahl der Gewinne in Rang					Verteilung in %	Gewinnchance
	1	2	3	4			
0	entw.	1	0	0	8	11,1	1:177.147
	oder	0	1	3	3	88,9	1:22.143
						100,0	
1	entw.	0	1	0	0	11,1	1:9.842
	oder	0	0	1	3	88,9	1:1.230
						100,0	
2	entw.	0	0	1	0	11,1	1:1.230
	oder	0	0	0	1	88,9	1:154
						100,0	
3	entw.	0	0	0	1	11,1	1:264
	oder	0	0	0	0	88,9	1:33
						100,0	

Auswertungsschema 2904

	3			6			9		
1. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiweg	1	0	2	0	2	1	2	1	0
4. Dreiweg	1	0	2	2	1	0	0	2	1

Teil-System 2670

(VEW-System)

16 Tippreihen, 8,00 €
6 Bankvoraussagen,
7 Zweiwegvoraussagen (Zweiw.),
0 Dreiwegvoraussagen

Gewinntabelle

Fehler in Bank Zweiw.		Anzahl der Gewinne in Rang				Verteilung in %	Gewinnchance	
		1	2	3	4			
0	0	entw.	1	0	0	7	12,5	1:99.645
		oder	0	1	3	4	87,5	1:14.235
							100,0	
0	1	entw.	0	1	0	3	25,0	1:14.235
		oder	0	0	2	4	75,0	1:4.745
							100,0	
0	2	entw.	0	0	1	1	50,0	1:4.745
		oder	0	0	0	4	50,0	1:4.745
							100,0	
0	3	entw.	0	0	0	2	10,0	1:28.470
		oder	0	0	0	1	80,0	1:3.559
		oder	0	0	0	0	10,0	1:28.470
							100,0	
1	0	entw.	0	1	0	0	12,5	1:8.304
		oder	0	0	1	3	87,5	1:1.186
							100,0	
1	1	entw.	0	0	1	0	25,0	1:1.186
		oder	0	0	0	2	75,0	1:395
							100,0	
1	2	entw.	0	0	0	1	50,0	1:395
		oder	0	0	0	0	50,0	1:395
							100,0	
2	0	entw.	0	0	1	0	12,5	1:1.661
		oder	0	0	0	1	87,5	1:237
							100,0	
2	1	entw.	0	0	0	1	25,0	1:237
		oder	0	0	0	0	75,0	1:79
							100,0	
3	0	entw.	0	0	0	1	12,5	1:623
		oder	0	0	0	0	87,5	1:89
							100,0	

Auswertungsschema 2670

	8								16							
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	b	a	b	b	a	b	a	b	a	b	a	a	b	a	b
3. Zweiweg	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b
4. Zweiweg	a	a	b	b	b	b	a	a	b	b	a	a	a	a	b	b
5. Zweiweg	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b
6. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b
7. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b

Teil-System 2733
(VEW-System)

24 Tippreihen, 12,00 €
7 Bankvoraussagen,
3 Zweiwegvoraussagen (Zweiw.),
3 Dreiwegvoraussagen

Gewinntabelle

Fehler in Bank Zweiw.		Anzahl der Gewinne in Rang				Verteilung in %	Gewinnchance
0	0	entw.	1	1	1	9	5,6 1:132.860
		oder	1	0	0	12	5,6 1:132.860
		oder	0	2	5	3	5,6 1:132.860
		oder	0	1	4	7	66,7 1:11.072
		oder	0	1	4	6	16,7 1:44.287
							100,0
0	1	entw.	0	2	0	2	1,9 1:265.721
		oder	0	1	2	4	7,4 1:66.430
		oder	0	1	0	4	11,1 1:44.287
		oder	0	0	4	6	1,9 1:265.721
		oder	0	0	2	6	77,8 1:6.327
							100,0
0	2	entw.	0	0	2	2	11,1 1:88.574
		oder	0	0	1	1	22,2 1:44.287
		oder	0	0	0	4	66,7 1:14.762
							100,0
0	3	entw.	0	0	0	4	11,1 1:531.441
		oder	0	0	0	2	22,2 1:265.721
		oder	0	0	0	0	66,7 1:88.574
							100,0
1	0	entw.	0	1	1	1	5,6 1:9.490
		oder	0	1	0	0	5,6 1:9.490
		oder	0	0	2	5	5,6 1:9.490
		oder	0	0	1	4	83,0 1:633
							100,0
1	1	entw.	0	0	2	0	1,9 1:18.980
		oder	0	0	1	2	7,4 1:4.745
		oder	0	0	1	0	11,1 1:3.163
		oder	0	0	0	4	1,9 1:18.980
		oder	0	0	0	2	77,8 1:452
							100,0
1	2	entw.	0	0	0	2	11,1 1:6.327
		oder	0	0	0	1	22,2 1:3.163
		oder	0	0	0	0	66,7 1:1.055
							100,0
2	0	entw.	0	0	1	1	5,6 1:1.582
		oder	0	0	1	0	5,6 1:1.582
		oder	0	0	0	2	5,6 1:1.582
		oder	0	0	0	1	83,0 1:105
							100,0
2	1	entw.	0	0	0	2	1,9 1:3.163
		oder	0	0	0	1	18,5 1:316
		oder	0	0	0	0	79,6 1:74
							100,0
3	0	entw.	0	0	0	1	11,1 1:237
		oder	0	0	0	0	88,9 1:30
							100,0

Auswertungsschema 2733

	8	16	24
1. Zweiweg	a b a b a b a b	a b a b a b a b	a b a b a b a b
2. Zweiweg	a a b b a a b b	a a b b a a b b	a a b b a a b b
3. Zweiweg	a a a a b b b b	a a a a b b b b	a a a a b b b b
1. Dreiweg	1 1 1 1 1 1 1 1	0 0 0 0 0 0 0 0	2 2 2 2 2 2 2 2
2. Dreiweg	1 1 0 2 2 0 1 1	0 0 2 1 1 2 0 0	2 2 1 0 0 1 2 2
3. Dreiweg	1 1 0 2 2 0 1 1	2 2 1 0 0 1 2 2	0 0 2 1 1 2 0 0

Teil-System 2805
(VEW-System)

27 Tippreihen, 13,50 €
8 Bankvoraussagen,
0 Zweiwegvoraussagen,
5 Dreiwegvoraussagen

Gewinntabelle

Fehler in Bank	Anzahl der Gewinne in Rang					Verteilung in %	Gewinnchance
	1	2	3	4			
0	entw.	1	2	0	8	11,1	1:59.049
	oder	0	1	5	9	88,9	1:7.381
						100,0	
1	entw.	0	1	2	0	11,1	1:3.691
	oder	0	0	1	5	88,9	1:461
						100,0	
2	entw.	0	0	1	2	11,1	1:527
	oder	0	0	0	1	88,9	1:66
						100,0	
3	entw.	0	0	0	1	11,1	1:132
	oder	0	0	0	0	88,9	1:17
						100,0	

Auswertungsschema 2805

	9	18	27
1. Dreiweg	1 0 2 1 0 2 1 0 2	1 0 2 1 0 2 1 0 2	1 0 2 1 0 2 1 0 2
2. Dreiweg	2 2 2 0 0 0 1 1 1	2 2 2 0 0 0 1 1 1	2 2 2 0 0 0 1 1 1
3. Dreiweg	0 2 1 2 1 0 1 0 2	0 2 1 2 1 0 1 0 2	0 2 1 2 1 0 1 0 2
4. Dreiweg	1 0 2 2 1 0 0 2 1	1 0 2 2 1 0 0 2 1	1 0 2 2 1 0 0 2 1
5. Dreiweg	1 1 1 1 1 1 1 1 1	0 0 0 0 0 0 0 0 0	2 2 2 2 2 2 2 2 2

Auswertungsschema 2571

	8	16	24
1. Zweiweg	a a a a a a a a	a a a a a a a a	a a a a a a a a
2. Zweiweg	a a a a a a a a	a a a a b b b b	b b b b b b b b
3. Zweiweg	a a a a a a b b	b b b b a a a a	a a b b b b b b
4. Zweiweg	a a a b b b a a	a b b b a a a b	b b a a a b b b
5. Zweiweg	a a a b b b b b	b a a a a a a b	b b b b b a a a
6. Zweiweg	a a a a a a b b	b b b b b b b b	b b a a a a a a
7. Zweiweg	a a a b b b b b	b a a a b b b a	a a a a a b b b
Dreiweg	1 0 2 1 0 2 1 0	2 1 0 2 1 0 2 1	0 2 1 0 2 1 0 2

Teil-System 2571
(VEW-System)

48 Tippreihen, 24,00 €
5 Bankvoraussagen,
7 Zweiwegvoraussagen (Zweiw.),
1 Dreiwegvoraussage

Gewinntabelle

Fehler in Bank Zweiw.		Anzahl der Gewinne in Rang					Verteilung in %	Gewinnchance
		1	2	3	4			
0	0	entw.	1	2	0	7	12,5	1:33.215
		oder	0	1	5	10	87,5	1:47.445
							100,0	
0	1	entw.	0	1	2	3	25,0	1:4.745
		oder	0	0	2	8	75,0	1:1.582
							100,0	
0	2	entw.	0	0	1	3	50,0	1:1.582
		oder	0	0	0	4	50,0	1:1.582
							100,0	
0	3	entw.	0	0	0	2	10,0	1:9.490
		oder	0	0	0	1	80,0	1:1.186
		oder	0	0	0	0	10,0	1:9.490
							100,0	
1	0	entw.	0	1	2	0	12,5	1:3.322
		oder	0	0	1	5	87,5	1:475
							100,0	
1	1	entw.	0	0	1	2	25,0	1:475
		oder	0	0	0	2	75,0	1:158
							100,0	
1	2	entw.	0	0	0	1	50,0	1:158
		oder	0	0	0	0	50,0	1:158
							100,0	
2	0	entw.	0	0	1	2	12,5	1:830
		oder	0	0	0	1	87,5	1:119
							100,0	
2	1	entw.	0	0	0	1	25,0	1:119
		oder	0	0	0	0	75,0	1:40
							100,0	
3	0	entw.	0	0	0	1	12,5	1:415
		oder	0	0	0	0	87,5	1:59
							100,0	

Auswertungsschema 2571

	32	40	48
1. Zweiweg	b b b b b b b b	b b b b b b b b	b b b b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a a a a	a a a a b b b b	b b b b b b b b
3. Zweiweg	a a a a a a b b	b b b b a a a a	a a b b b b b b
4. Zweiweg	a a a b b b a a	a b b b a a a b	b b a a a b b b
5. Zweiweg	b b b a a a a a	a b b b b b b a	a a a a a b b b
6. Zweiweg	b b b b b b a a	a a a a a a a a	a a b b b b b b
7. Zweiweg	a a a b b b b b	b a a a b b b a	a a a a a b b b
Dreiweg	1 0 2 1 0 2 1 0	2 1 0 2 1 0 2 1	0 2 1 0 2 1 0 2

Teil-System 2490
(VEW-System)

Gewinntabelle

Fehler in Bank Zweiw.		Anzahl der Gewinne in Rang				Verteilung in %	Gewinnchance	
		1	2	3	4			
0	0	entw.	1	1	1	11	12,5	1:24.911
		oder	0	2	5	7	12,5	1:24.911
		oder	0	1	5	11	75,0	1:4.152
						100,0		
0	1	entw.	0	2	0	2	1,4	1:49.477
		oder	0	1	2	4	5,5	1:12.369
		oder	0	1	1	5	16,7	1:4.152
		oder	0	0	4	6	1,4	1:49.477
		oder	0	0	3	7	16,7	1:4.152
		oder	0	0	2	8	58,3	1:1.186
						100,0		
0	2	entw.	0	0	2	2	2,1	1:16.608
		oder	0	0	2	0	4,2	1:8.304
		oder	0	0	1	3	20,8	1:1.661
		oder	0	0	1	2	16,7	1:2.076
		oder	0	0	0	6	4,2	1:8.304
		oder	0	0	0	5	16,7	1:2.076
		oder	0	0	0	4	35,4	1:969
						100,0		
0	3	entw.	0	0	0	4	0,3	1:99.645
		oder	0	0	0	2	25,6	1:1.159
		oder	0	0	0	1	47,6	1:623
		oder	0	0	0	0	26,5	1:1.120
						100,0		
1	0	entw.	0	1	1	1	12,5	1:3.114
		oder	0	0	2	5	12,5	1:3.114
		oder	0	0	1	5	75,0	1:519
						100,0		
1	1	entw.	0	0	2	0	1,4	1:6.185
		oder	0	0	1	2	5,6	1:1.546
		oder	0	0	1	1	16,7	1:515
		oder	0	0	0	4	1,4	1:6.185
		oder	0	0	0	3	16,7	1:515
		oder	0	0	0	2	58,3	1:148
						100,0		
1	2	entw.	0	0	0	2	6,3	1:692
		oder	0	0	0	1	37,5	1:115
		oder	0	0	0	0	56,2	1:77
						100,0		
2	0	entw.	0	0	1	1	12,5	1:1.038
		oder	0	0	0	2	12,5	1:1.038
		oder	0	0	0	1	75,0	1:173
						100,0		
2	1	entw.	0	0	0	2	1,4	1:2.062
		oder	0	0	0	1	22,2	1:130
		oder	0	0	0	0	76,4	1:38
						100,0		
3	0	entw.	0	0	0	1	12,5	1:779
		oder	0	0	0	0	87,5	1:111
						100,0		

64 Tippreihen, 32,00 €

4 Bankvorausagen,
9 Zweiwegvorausagen (Zweiw.),
0 Dreiwegvorausagen

Auswertungsschema 2490

	8	16
1. Zweiweg	a a a a a a a a	a a a a a a a a
2. Zweiweg	a a a a a a a a	a a a a a a a a
3. Zweiweg	a a a a a a a a	b b b b b b b b
4. Zweiweg	a a a a b b b b	a a a a b b b b
5. Zweiweg	a a b b a a b b	a a b b a a b b
6. Zweiweg	a b a b a b a b	a b a b a b a b
7. Zweiweg	a b b a b a a b	a b b a b a a b
8. Zweiweg	a a b b b b a a	b b a a a a b b
9. Zweiweg	a b b a a b b a	b a a b b a a b

	24	32
1. Zweiweg	a a a a a a a a	a a a a a a a a
2. Zweiweg	b b b b b b b b	b b b b b b b b
3. Zweiweg	a a a a a a a a	b b b b b b b b
4. Zweiweg	a a a a b b b b	a a a a b b b b
5. Zweiweg	a a b b a a b b	a a b b a a b b
6. Zweiweg	a b a b a b a b	a b a b a b a b
7. Zweiweg	a b b a b a a b	a b b a b a a b
8. Zweiweg	a a b b b b a a	b b a a a a b b
9. Zweiweg	b a a b b a a b	a b b a a b b a

	40	48
1. Zweiweg	b b b b b b b b	b b b b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a a a a	a a a a a a a a
3. Zweiweg	a a a a a a a a	b b b b b b b b
4. Zweiweg	a a a a b b b b	a a a a b b b b
5. Zweiweg	a a b b a a b b	a a b b a a b b
6. Zweiweg	a b a b a b a b	a b a b a b a b
7. Zweiweg	a b b a b a a b	a b b a b a a b
8. Zweiweg	a a b b b b a a	b b a a a a b b
9. Zweiweg	a b b a a b b a	b a a b b a a b

	56	64
1. Zweiweg	b b b b b b b b	b b b b b b b b
2. Zweiweg	b b b b b b b b	b b b b b b b b
3. Zweiweg	a a a a a a a a	b b b b b b b b
4. Zweiweg	a a a a b b b b	a a a a b b b b
5. Zweiweg	a a b b a a b b	a a b b a a b b
6. Zweiweg	a b a b a b a b	a b a b a b a b
7. Zweiweg	a b b a b a a b	a b b a b a a b
8. Zweiweg	a a b b b b a a	b b a a a a b b
9. Zweiweg	b a a b b a a b	a b b a a b b a



Systemspiel – Auswahlwette

Der Systemspielschein

Bei der Auswahlwette sind aus 45 Fußballspielpaarungen die 6 Spiele zu tippen, von denen Sie meinen, sie erreichen ein Unentschieden. Die Spielpaarungen für Ihre Auswahl erfahren Sie in Ihrer Lotto-Verkaufsstelle.

TOTO
VON LOTTO

6aus45
Auswahlwette
Systemschein

Systemzahlenfeld (Spielfeld) für Voll-Systeme

Systemzahlenfeld (Spielfeld) für Teil-Systeme (VEW-Systeme)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45
VOLL-Systeme 6 aus ... 7 007 12 012 4,55 600,60 8 008 13 013 18,20 1.115,40 9 009 14 014 54,60 10 010 15 015 136,50 11 011 16 016 300,30 Spielinsatz € je Ziehung	VOLL-Systeme 6 aus ... 7 007 12 012 4,55 600,60 8 008 13 013 18,20 1.115,40 9 009 14 014 54,60 10 010 15 015 136,50 11 011 16 016 300,30 Spielinsatz € je Ziehung	VOLL-Systeme 6 aus ... 7 007 12 012 4,55 600,60 8 008 13 013 18,20 1.115,40 9 009 14 014 54,60 10 010 15 015 136,50 11 011 16 016 300,30 Spielinsatz € je Ziehung	Teil-Systeme 6 aus ... 11 11/66 42,90 9 9/12 7,80 22 22/77 30,05 10 10/15 9,75 16 16/112 72,80 12 12/22 14,30 26 26/130 84,50 10 10/30 19,50 12 12/132 85,80 Spielinsatz € je Ziehung	Teil-Systeme 6 aus ... 11 11/66 42,90 9 9/12 7,80 22 22/77 30,05 10 10/15 9,75 16 16/112 72,80 12 12/22 14,30 26 26/130 84,50 10 10/30 19,50 12 12/132 85,80 Spielinsatz € je Ziehung	Teil-Systeme 6 aus ... 11 11/66 42,90 9 9/12 7,80 22 22/77 30,05 10 10/15 9,75 16 16/112 72,80 12 12/22 14,30 26 26/130 84,50 10 10/30 19,50 12 12/132 85,80 Spielinsatz € je Ziehung

LOTTO
Sachsen-Anhalt

Nur in schwarz oder blau ausfüllen. Bitte beachten Sie umseitige Hinweise zur Spielteilnahme und Spielsuchtprävention.

Super 6
Spiel 77

Losnummer

SUPER 6 Ja ☒ Nein ☐

Spiel 77 Ja ☒ Nein ☐

Zusatzchancen

Bitte nur ein Kästchen ankreuzen!

1 2 3 4 5 8

Teilnahmewochen

Spielteilnahme ab 18. – Glücksspiel kann süchtig machen. Beratung unter Tel. 0800 1 37 27 00

34

Nummer des Systems
und Spielinsatz

Systembestimmungs-
feld (Anzahl der Kreuze)

Teilnahme
an SUPER 6

Teilnahme
am Spiel 77

Teilnahmewochen

So sieht Ihre Quittung aus:

Da bei der Auswahlwette wie beim LOTTO 6 Voraussagen getroffen werden müssen, sind für beide Spielarten die gleichen Systeme anwendbar.
D. h., Sie können auch hier zwischen Voll- und Teil-Systemen (VEW-Systemen) wählen und selbstverständlich auch Ihre Zusatzchancen bei Spiel 77 und SUPER 6 nutzen.

Bei der Auswahlwette „6 aus 45“ gewinnen Sie

in der Gewinnklasse 1	mit 6 Gewinnspielen,
in der Gewinnklasse 2	mit 5 Gewinnspielen und Zusatzspiel,
in der Gewinnklasse 3	mit 5 Gewinnspielen,
in der Gewinnklasse 4	mit 4 Gewinnspielen,
in der Gewinnklasse 5	mit 3 Gewinnspielen und Zusatzspiel,
in der Gewinnklasse 6	mit 3 Gewinnspielen,

Die Gewinnermittlung erfolgt nach den gleichen Regeln wie beim LOTTO. Für die Voll-Systeme geben die Gewinn-tabellen auf der Seite 38–42 Auskunft. Bei den Teil-Systemen (VEW-Systeme) können die tatsächlich ermittelten Gewinne über die Auswertungsschemata auf den Seiten 44–63 ermittelt werden.

LOTTO®
Sachsen-Anhalt

Auswahlwette System

Systemnummer → 1. Spiel: Voll-System 007
7 12 17 26 30 35 40

Teilnahmen Spiel 77 und SUPER 6 → [5 8 2 9 8 4 5]
SUPER 6 JA
Spiel 77 JA

Kundenkarte: 000052282
Daniela Hansen

Abgabe am: 09.05.17 09:47
Laufzeit: 1 Woche
Teilnahme: 13.05.17

Betrag: 8,90 EUR

Verkaufsstelle → 11001 Lotto-Eck
Stresemannstraße 18
39104 Magdeburg
Quittungsnummer
117068 032000001150
00 0161001020481618

RÜCKSEITE BEACHTEN

Die Gewinn Tabellen für die TOTO-Auswahlwette

Welche Möglichkeiten, Kombinationen
und Gewinnmöglichkeiten Sie bei der
Auswahlwette im Voll- oder Teil-System
(VEW-System) haben, erfahren Sie auf
den folgenden Seiten dieser Broschüre.



Voll-System 007

Gewinntabelle

7 Tippzahlen, 7 Tippreihen, 4,55 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse						Gewinnchance
	1	2	3	4	5	6	
6 und ZS	1	6	–	–	–	–	1:45.379.620
6	1	–	6	–	–	–	1:1.194.201
5 und ZS	–	1	1	5	–	–	1:199.033
5	–	–	2	5	–	–	1:10.759
4 und ZS	–	–	–	3	4	–	1:4.303
4	–	–	–	3	–	4	1:359
3 und ZS	–	–	–	–	3	1	1:269
3	–	–	–	–	–	4	1:31

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit Zusatzspiel getroffen wurden.

Voll-System 008

Gewinntabelle

8 Tippzahlen, 28 Tippreihen, 18,20 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse							Gewinnchance
	1	2	3	4	5	6		
6 und ZS	1	6	6	15	–	–		1:5.672.453
6	1	–	12	15	–	–		1:306.619
5 und ZS	–	1	2	15	10	–		1:51.103
5	–	–	3	15	–	10		1:4.259
4 und ZS	–	–	–	6	12	4		1:1.703
4	–	–	–	6	–	16		1:195
3 und ZS	–	–	–	–	6	4		1:146
3	–	–	–	–	–	10		1:21

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit Zusatzspiel getroffen wurden.

Voll-System 009

Gewinntabelle

9 Tippzahlen, 84 Tippreihen, 54,60 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse						Gewinnchance
	1	2	3	4	5	6	
6 und ZS	1	6	12	45	20	–	1:1.260.545
6	1	–	18	45	–	20	1:105.045
5 und ZS	–	1	3	30	30	10	1:17.508
5	–	–	4	30	–	40	1:2.001
4 und ZS	–	–	–	10	24	16	1:800
4	–	–	–	10	–	40	1:118
3 und ZS	–	–	–	–	10	10	1:88
3	–	–	–	–	–	20	1:16

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit Zusatzspiel getroffen wurden.

Voll-System 010

Gewinntabelle

10 Tippzahlen, 210 Tippreihen, 136,50 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse							Gewinnchance
	1	2	3	4	5	6		
6 und ZS	1	6	18	90	60	20		1:378.164
6	1	–	24	90	–	80		1:43.219
5 und ZS	–	1	4	50	60	40		1:7.203
5	–	–	5	50	–	100		1:1.059
4 und ZS	–	–	–	15	40	40		1:424
4	–	–	–	15	–	80		1:77
3 und ZS	–	–	–	–	15	20		1:58
3	–	–	–	–	–	35		1:13

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit Zusatzspiel getroffen wurden.

Voll-System 011

Gewinntabelle

11 Tippzahlen, 462 Tippreihen, 300,30 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse						Gewinnchance
	1	2	3	4	5	6	
6 und ZS	1	6	24	150	120	80	1:137.514
6	1	–	30	150	–	200	1:20.223
5 und ZS	–	1	5	75	100	100	1:3.370
5	–	–	6	75	–	200	1:613
4 und ZS	–	–	–	21	60	80	1:245
4	–	–	–	21	–	140	1:54
3 und ZS	–	–	–	–	21	35	1:40
3	–	–	–	–	–	56	1:10

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit Zusatzspiel getroffen wurden.

Voll-System 013

Gewinntabelle

13 Tippzahlen, 1716 Tippreihen, 1.115,40 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse						Gewinnchance
	1	2	3	4	5	6	
6 und ZS	1	6	36	315	300	400	1:26.445
6	1	–	42	315	–	700	1:5.785
5 und ZS	–	1	7	140	210	350	1:964
5	–	–	8	140	–	560	1:249
4 und ZS	–	–	–	36	112	224	1:100
4	–	–	–	36	–	336	1:30
3 und ZS	–	–	–	–	36	84	1:22
3	–	–	–	–	–	120	1:8

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit Zusatzspiel getroffen wurden.

Voll-System 012

Gewinntabelle

12 Tippzahlen, 924 Tippreihen, 600,60 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse						Gewinnchance
	1	2	3	4	5	6	
6 und ZS	1	6	30	225	200	200	1:57.298
6	1	–	36	225	–	400	1:10.418
5 und ZS	–	1	6	105	150	200	1:1.736
5	–	–	7	105	–	350	1:380
4 und ZS	–	–	–	28	84	140	1:152
4	–	–	–	28	–	224	1:39
3 und ZS	–	–	–	–	28	56	1:29
3	–	–	–	–	–	84	1:9

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit Zusatzspiel getroffen wurden.



Teil-System 9/12

(VEW-System)

Beispiel

Auf Ihrem Auswahlwettenschein kreuzen Sie im Zahlenfeld 9 Zahlen Ihrer Wahl an. Nehmen wir zur Verdeutlichung als Beispiel die Zahlen **1, 18, 21, 25, 32, 33, 36, 41, 44.**

Die Teil-System-Auswertungsschablone (VEW-System)-Auswertungsschablone

Gewinnzahlen markieren!

Schablone vor Abriss in der Perforation knicken!

TEIL-SYSTEM (VEW-SYSTEM) AUSWERTUNGSSCHABLONE

Gewinnklasse	Anzahl der Gewinne	Trefferfolge*
1 (6er)		1
2 (5er + ZS)		2 X
3 (5er)		3 X
4 (4er)		4 X
5 (3er + ZS)		5 X
6 (3er)		6
		7 X
		8
		9 Z
		10
		11
		12
		13
		14
		15
		16
		17
		18
		19
		20
		21
		22
		23
		24
		25
		26

* Trefferfolge:
Markierung (x) setzen, an der wievielten Stelle Ihrer getippten Zahlen ein Treffer anfiel. Schablone dann mit dem Auswertungsschema des gespielten Systems abgleichen und Gewinne auszählen.

ZS = Zusatzspiel
Ist das ZS ein Treffer, dann markieren Sie dies in der Trefferfolge als „Z“. Damit erhöht sich Ihr Gewinn bei 3 oder 5 Richtigen auf Gewinnklasse 5 bzw. 2.

Auswertungsschablone an das Auswertungsschema anlegen und Reihe für Reihe übereinstimmende Kreuze vergleichen.

In der 9. Reihe ergibt die Auswertung einen Fünfer mit Zusatzspiel.

Insgesamt ergibt sich hier nach der Gewinn­tabelle die g­ünstigste von drei Mög­lich­keiten: 1 Fünfer mit Zusatzspiel (5Z), 3 Vierer (4), 6 Dreier mit Zusatzspiel (3Z), 1 Dreier (3).

Angenommene Gewinnzahlen:
6, 18, 21, 25, 32, 36, Zusatzspiel 44.

Teil-System 9/12
(VEW-System)

Gewinntabelle

9 Tippzahlen, 12 Tippreihen, 7,80 €

Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse						Verteilung in %	Gewinnchance
	1	2	3	4	5	6		
6 und ZS	entw. 1	–	–	9	2	–	14,3	1:8.823.815
	oder –	1	2	6	3	–	85,7	1:1.470.636
6	entw. 1	–	–	9	–	2	14,3	1:735.318
	oder –	–	3	6	–	3	85,7	1:122.553
5 und ZS	entw. –	1	–	3	6	1	14,3	1:122.553
	oder –	–	1	3	5	2	42,9	1:40.851
	oder –	–	–	6	3	1	42,9	1:40.851
5	entw. –	–	1	3	–	7	57,1	1:3.502
	oder –	–	–	6	–	4	42,9	1:4.669
4 und ZS	entw. –	–	–	2	4	–	8,6	1:9.337
	oder –	–	–	2	2	2	34,3	1:2.334
	oder –	–	–	1	5	2	34,3	1:2.334
	oder –	–	–	1	3	4	22,9	1:3.502
4	entw. –	–	–	2	–	4	42,9	1:275
	oder –	–	–	1	–	7	57,1	1:206
3 und ZS	entw. –	–	–	–	2	1	42,9	1:206
	oder –	–	–	–	1	2	42,9	1:206
	oder –	–	–	–	1	1	14,3	1:618
3	entw. –	–	–	–	–	3	85,7	1:19
	oder –	–	–	–	–	2	14,3	1:112

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit Zusatzspiel getroffen wurden.

Auswertungsschema 9/12

	1	5	10	12
1	X	X	X	X
2	X	X	X	X
3	X	X	X	X
4	X	X	X	X
5	X	X	X	X
6	X	X	X	X
7	X	X	X	X
8	X	X	X	X
9	X	X	X	X

Teil-System 10/15
(VEW-System)

Gewinntabelle

10 Tippzahlen, 15 Tippreihen, 9,75 €

Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse						Verteilung in %	Gewinnchance
	1	2	3	4	5	6		
	entw. 1	–	–	6	6	2	7,1	1:5.294.289
	oder –	1	1	6	5	1	42,9	1:882.382
	oder –	–	2	6	4	2	42,9	1:882.382
	oder –	–	–	12	–	–	7,1	1:5.294.289
6	entw. 1	–	–	6	–	8	7,1	1:605.062
	oder –	–	2	6	–	6	85,7	1:50.422
	oder –	–	–	12	–	–	7,1	1:605.062
5 und ZS	entw. –	1	–	2	4	4	7,1	1:100.844
	oder –	–	1	2	5	3	28,6	1:25.211
	oder –	–	–	5	3	2	28,6	1:25.211
	oder –	–	–	4	8	–	7,1	1:100.844
5	entw. –	–	1	2	–	8	35,7	1:2.966
	oder –	–	–	5	–	5	28,6	1:3.708
	oder –	–	–	4	–	8	35,7	1:2.966
	oder –	–	–	–	–	–	–	–
4 und ZS	entw. –	–	–	3	–	–	7,1	1:5.932
	oder –	–	–	1	4	2	28,6	1:1.483
	oder –	–	–	1	3	3	28,6	1:1.483
	oder –	–	–	1	2	4	28,6	1:1.483
4	entw. –	–	–	3	–	–	7,1	1:1.079
	oder –	–	–	1	–	6	85,7	1:90
	oder –	–	–	–	–	8	7,1	1:1.079
	oder –	–	–	–	–	–	–	–
3 und ZS	entw. –	–	–	–	3	–	7,1	1:809
	oder –	–	–	–	1	2	42,9	1:135
	oder –	–	–	–	1	1	42,9	1:135
	oder –	–	–	–	–	2	7,1	1:809
3	entw. –	–	–	–	–	3	50,0	1:25
	oder –	–	–	–	–	2	50,0	1:25

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit Zusatzspiel getroffen wurden.

Auswertungsschema 10/15

	1	5	10	15
1	X	X	X	X
2	X	X	X	X
3	X	X	X	X
4	X	X	X	X
5	X	X	X	X
6	X	X	X	X
7	X	X	X	X
8	X	X	X	X
9	X	X	X	X
10	X	X	X	X

Teil-System 12/22
(VEW-System)

Gewinntabelle

12 Tippzahlen, 22 Tippreihen, 14,30 €

Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse						Verteilung in %	Gewinnchance
	1	2	3	4	5	6		
6 und ZS	entw. 1	–	–	–	10	10	2,4	1:2.406.495
	oder –	1	–	5	5	5	14,3	1:401.083
	oder –	–	1	5	5	5	71,4	1:80.217
	oder –	–	–	9	2	2	11,9	1:481.299
6	entw. 1	–	–	–	–	20	2,4	1:437.545
	oder –	–	1	5	–	10	85,7	1:12.154
	oder –	–	–	9	–	4	11,9	1:87.509
5 und ZS	entw. –	1	–	–	–	10	2,4	1:72.924
	oder –	–	1	–	5	5	14,3	1:12.154
	oder –	–	–	3	6	2	11,9	1:14.585
	oder –	–	–	3	3	5	71,4	1:2.431
5	entw. –	–	1	–	–	10	16,7	1:2.279
	oder –	–	–	3	–	8	83,3	1:456
4 und ZS	entw. –	–	–	1	2	2	50,0	1:304
	oder –	–	–	1	–	4	16,7	1:912
	oder –	–	–	–	3	5	33,3	1:456
4	entw. –	–	–	1	–	4	66,7	1:59
	oder –	–	–	–	–	8	33,3	1:118
3 und ZS	entw. –	–	–	–	1	1	66,7	1:44
	oder –	–	–	–	–	2	33,3	1:88
3	–	–	–	–	–	2	100,0	1:9

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit Zusatzspiel getroffen wurden.

Auswertungsschema 12/22

	1	5	10	15	20	22
1	X X X X X X	X X X X X X	X – – – –	– – – – –	– –	
2	X X X X X X	– – – – –	– X X X X	X X – – –	– –	
3	X X – – –	X X X – –	– X X X –	– – X X X	– –	
4	X – X – –	X – – X X	– X – – X	X – X X –	X –	
5	X – – X –	– X – X –	X – X – X	– X X – X	X X –	
6	X – – – X	– – X – X	X – – X –	X X – X X	X X –	
7	– X X – –	– – X X X	X – X – –	X X X X –	– X	
8	– X – X –	X – – – X	X – – X X	X – X – X	– X	
9	– X – – X	– X – X X	– X – – X	– X – X X	– X	
10	– – X X –	– X X – X	– X – X –	– X X – –	X X	
11	– – X – X	X X – – –	X – X X X	– – – X –	X X	
12	– – – X X	X – X X –	– X X – –	X – – – X	X X	

Teil-System 10/30
(VEW-System)

Gewinntabelle

10 Tippzahlen, 30 Tippreihen, 19,50 €

Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse						Verteilung in %	Gewinnchance
	1	2	3	4	5	6		
6 und ZS	entw. 1	–	–	18	6	2	14,3	1:2.647.145
	oder –	1	3	12	9	3	85,7	1:441.191
6	entw. 1	–	–	18	–	8	14,3	1:302.531
	oder –	–	–	4	12	–	85,7	1:50.422
5 und ZS	entw. –	1	–	6	12	4	14,3	1:50.422
	oder –	–	1	6	9	7	57,1	1:12.605
	oder –	–	–	10	6	4	28,6	1:25.211
5	entw. –	–	1	6	–	16	71,4	1:1.483
	oder –	–	–	10	–	10	28,6	1:3.707
4 und ZS	entw. –	–	–	3	4	4	14,3	1:2.966
	oder –	–	–	2	8	4	28,6	1:1.483
	oder –	–	–	2	5	7	57,1	1:742
4	entw. –	–	–	3	–	8	14,3	1:539
	oder –	–	–	2	–	12	85,7	1:90
3 und ZS	entw. –	–	–	–	3	2	14,3	1:404
	oder –	–	–	–	2	3	85,7	1:67
3	–	–	–	–	–	5	100,0	1:13

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit Zusatzspiel getroffen wurden.

Auswertungsschema 10/30

	1	5	10	15	20	25	30
1	X X X X X X	X X X X X X	X X X X X X	X X X – –	– – – – –	– – – – –	
2	X X X X X X	X X X X X X	– – – – –	– – – X X	X X X X X X	X – – – –	
3	X X X X X X	– – – – –	X X X X X X	– – – X X	X X X – –	– X X X –	
4	X X X – –	X X – – –	X X – – –	X X X X X	– – – X X	X X X X –	
5	X – – X –	X – X X –	X – X X –	X X – X –	X X – X X	– X X – X	
6	X – – – X	– X X – X	– X X – X	X X – – X	X X – X –	X X – X X	
7	– X – – X	– X X X –	X – – X X	X – X X –	X – X – X	X X – X X	
8	– X – X –	X – X – X	– X – X X	– X X – X	– X X – X	X X X – X	
9	– – X X –	– X – X X	X – X – X	– X X – X	X – X X X	– – X X X	
10	– – – X –	X – – X X	– X X X –	X – X X –	– X X X –	X – X X X	

Teil-System 11/66

(VEW-System)

Gewinntabelle

11 Tippzahlen, 66 Tippreihen, 42,90 €

Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse						Verteilung in %	Gewinn- chance
	1	2	3	4	5	6		
6 und ZS	entw. 1 – – 30 12 8 oder – 1 4 20 18 12						14,3 85,7	1:962.598 1:160.433
6	entw. 1 – – 30 – 20 oder – – 5 20 – 30						14,3 85,7	1:141.559 1:23.593
5 und ZS	entw. – 1 – 10 20 10 oder – – 1 10 14 16 oder – – – 15 10 10						14,3 71,4 14,3	1:23.593 1:4.719 1:23.593
5	entw. – – 1 10 – 30 oder – – – 15 – 20						85,7 14,3	1:715 1:4.290
4 und ZS	entw. – – – 3 12 8 oder – – – 3 8 12						14,3 85,7	1:1.716 1:286
4	– – – 3 – 20						100,0	1:54
3 und ZS	– – – – 3 5						100,0	1:40
3	– – – – – 8						100,0	1:10

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit Zusatzspiel getroffen wurden.

Auswertungsschema 11/66

	1	5	10	15	20	25	30
1	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
2	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
3	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
4	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
5	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
6	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
7	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
8	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
9	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
10	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
11	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X

	31	35	40	45	50	55	60
1	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
2	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
3	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
4	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
5	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
6	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
7	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
8	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
9	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
10	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X
11	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X

	61	65
1	X X X X X	X X X X X
2	X X X X X	X X X X X
3	X X X X X	X X X X X
4	X X X X X	X X X X X
5	X X X X X	X X X X X
6	X X X X X	X X X X X
7	X X X X X	X X X X X
8	X X X X X	X X X X X
9	X X X X X	X X X X X
10	X X X X X	X X X X X
11	X X X X X	X X X X X

Teil-System 22/77
(VEW-System)

Gewinntabelle

22 Tippzahlen, 77 Tippreihen, 50,05 €

Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse						Verteilung in %	Gewinn- chance
		1	2	3	4	5	6		
6 und ZS	entw.	1	-	-	-	-	-	0,1	1:257.839
	oder	-	1	-	-	-	10	0,6	1:42.973
	oder	-	-	1	-	2	8	9,3	1:2.865
	oder	-	-	-	3	4	4	1,5	1:5.730
	oder	-	-	1	3	2	6	6,2	1:1.432
	oder	-	-	-	3	-	8	4,6	1:17.189
	oder	-	-	-	2	3	9	37,2	1:4.297
	oder	-	-	-	2	2	10	18,6	1:716
	oder	-	-	-	2	1	11	18,6	1:1.432
	oder	-	-	-	-	4	16	3,1	1:8.595
6	oder	-	-	-	-	-	20	0,2	1:128.919
	entw.	1	-	-	-	-	-	0,1	1:179.366
	oder	-	-	1	-	-	10	9,9	1:1.868
	oder	-	-	-	3	-	8	12,4	1:1.495
	oder	-	-	-	2	-	12	74,3	1:249
5 und ZS	oder	-	-	-	-	-	20	3,3	1:5.605
	entw.	-	1	-	-	-	-	0,1	1:29.894
	oder	-	-	1	-	-	-	1,7	1:1.868
	oder	-	-	-	1	2	4	12,4	1:374
	oder	-	-	-	1	1	5	49,5	1:249
5	oder	-	-	-	-	2	8	8,3	1:62
	oder	-	-	-	-	2	8	24,8	1:125
	oder	-	-	-	-	-	10	3,3	1:934
	entw.	-	-	1	-	-	-	1,8	1:1.359
	oder	-	-	-	1	-	6	70,2	1:34
4 und ZS	oder	-	-	-	-	-	10	28,1	1:85
	entw.	-	-	-	1	-	-	15,8	1:60
	oder	-	-	-	-	1	3	56,1	1:17
4	oder	-	-	-	-	-	4	28,1	1:34
	entw.	-	-	-	1	-	-	15,8	1:52
3 und ZS	oder	-	-	-	-	-	4	84,2	1:10
	entw.	-	-	-	-	1	-	15,8	1:39
3	oder	-	-	-	-	-	1	84,2	1:7
		-	-	-	-	-	1	100,0	1:6

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit Zusatzspiel getroffen wurden.

Auswertungsschema 22/77

	1	5	10	15	20	25	30
1	X X X X X X	X X X X X X	X X X X X X	X X X X X X	X - - - - -	- - - - - -	- - - - - -
2	X X X X X X	- - - - - -	- - - - - -	- - - - - -	- X X X X X	X X X X X X	X X X X X X
3	X - - - - -	X X X X X -	- - - - - -	- - - - - -	- X X X X X	- - - - - -	- - - - - -
4	X - - - - -	- - - - - X	X X X X - -	- - - - - -	- - - - - -	- X X X X -	X X X X - -
5	X - - - - -	- - - - - -	- - - X X X	X X - - - -	- - - - - -	- - - - - -	- - - - - X
6	X - - - - -	- - - - - -	- - - - - -	- X X X X X	X - - - - -	- - - - - -	- - - - - -
7	- X - - - -	X - - - - X	- - - X - -	- - X - - -	- X - - - -	X - - - - X	- - - - - X
8	- X - - - -	- X - - - -	X - - - - X	- - - X - -	- - X - - -	- X - - - -	- - - - - -
9	- X - - - -	- - X - - -	- X - - - -	X - - - - X	- - - X - -	- - X - - -	- - - - - -
10	- X - - - -	- - - X - -	- - X - - -	- X - - - -	X - - - - X	- - - - - X	- - - - - -
11	- - X - - -	X - - - - -	- - X - X -	- - - - - X	- - X - - -	- - - X - -	- - - X - X
12	- - X - - -	- X - - - -	- X - X - -	- - - - - -	X X - - - -	- - - - - X	- - - - - -
13	- - X - - -	- - X - - -	X - - - - -	- X X - - -	- - - - - X	X - - - - -	- - - - - -
14	- - X - - -	- - - X X -	- - - - - -	X - - - - X	- - - X - -	- - - - - -	- - - - - -
15	- - - X - -	X - - - - -	- X - - - -	- X - X - -	- - - - - X	X - - - - -	- - - - - -
16	- - - X - -	- X - - - -	- - X - - -	X - X - - -	- - - - - X	- X - - - -	- - - - - X
17	- - - X - -	- - X - X -	- - - - - X	- - - - - X	X X - - - -	- - - - - -	- - - - - X
18	- - - X - -	- - - X - -	X - - X - -	- - - - - X	- - X - - -	- - - - - -	- - - - - X
19	- - - - X X	X - - - - -	- X - - - -	X - - - - -	X - - - - X	- - - - - X	- - - - - -
20	- - - - X -	X - X - X -	- - - - - -	- X - - - X	- - - X - -	- - - - - X	- - - X X X
21	- - - - X -	- - X - - -	- - X X - -	- - - - - X	- - - X - -	- - - - - -	X - - - - -
22	- - - - X -	- - - X - -	- X - - - X	- - X - - -	- X - - - -	- X - - - -	- - X - - -

	31	35	40	45	50	55	60
1	- - - - - -	- - - - - -	- - - - - -	- - - - - -	- - - - - -	- - - - - -	- - - - - -
2	X X X X X X	X X - - - -	- - - - - -	- - - - - -	- - - - - -	- - - - - -	- - - - - -
3	- - - - - -	- - X X X X	X X X X X X	X X X X X X	- - - - - -	- - - - - -	- - - - - -
4	- - - - - -	- - X X X X	X - - - - -	- - - - - X	X X X X X X	X X - - - -	- - - - - -
5	X X X - - -	- - - - - -	- X X X X X	- - - - - X	X X X X - -	- - X X X X	- - X X X X
6	- - - - X X	X X - - - -	- - - - - -	X X X X X -	- - - X X X	X X X X X X	- - - - - -
7	- - - X - -	- - X - - -	- X - - - -	X - - - - X	- - - - - X	- - - X - -	- - - X - -
8	X - - - X -	- - - X - -	- X - - - -	- X - - - -	X - - - X -	- - - - X -	- - - - X -
9	- X - - - -	X - X - - -	- - X - - -	- X - - - -	X - - - - X	- - - - X -	- - - - X -
10	- - X - - -	- - X - X -	- - X - - -	- - X - - -	- - - - - X	- - - - - X	- - - - - X
11	- - - - - -	- X - - X -	- - X - - -	- - X - - -	- X - X - -	- - - - - X	- - - - - X
12	X - - - - -	X - - - - -	X - X - - -	- - - - - X	- - X X - -	- - - - - -	- - - - - -
13	- X - - - X	- - - - - X	- X - - - -	- - - - - X	- - X - X -	- - - - - X	- - - - - X
14	- - X X - -	- - - - - -	X X - - - -	- - X - - -	- X - - - X	- - - - - -	- - - - - -
15	X - - - - -	- X - X - -	- - - - - X	- - - - - X	- X - - - -	X - X - - -	- - - - - -
16	- - - - - -	X - X - - -	- - - - - X	- - X - - -	- - - X - -	- - - - - X	- - - - - -
17	- - X - X -	- - - X - -	- - - - - X	- - X - - -	- - - - - -	- - X X - -	- - - - - -
18	- X - X - -	- - X - - -	- - - - - X	- - - - - X	- X - - - -	- - - - - X	- - - - - -
19	X - - - X -	- - - - - -	X - - - - X	X - X - - -	- - - - - X	- - - - - X	- - - - - X
20	- - - - X -	- - - - - X	- - - - - X	X - - - - -	X - - - - -	X - - - - -	X - - - - -
21	- - X - - -	X - - - - -	X - - - - X	X - - - - -	X - - - - -	- - - - - X	- - - - - X
22	- X - - - -	- - X - - X	- - - - - X	- - X - - -	- X - - - -	- - - - - -	- - X - - -

Fortsetzung nächste Seite

Auswertungsschema 22/77 (Fortsetzung)

	61	65	70	75	
1	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-
5	X	-	-	-	-
6	X	-	-	-	-
7	-	X	X	X	X
8	-	X	X	-	-
9	-	-	X	X	-
10	-	-	-	X	X
11	-	-	X	-	X
12	X	-	-	X	-
13	-	-	-	X	-
14	X	-	-	X	-
15	-	X	-	-	X
16	-	-	X	X	-
17	-	-	X	-	X
18	-	X	-	-	X
19	-	-	X	-	X
20	X	X	-	-	X
21	-	-	X	-	X
22	X	X	-	X	-

16 Tippzahlen, 112 Tippreihen, 72,80 €

Gewinntabelle

Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse						Verteilung in %	Gewinn- chance
	1	2	3	4	5	6		
6 und ZS	entw. 1	-	-	-	18	42	1,4	1:283.623
	oder -	1	-	9	9	25	8,4	1:47.270
	oder -	-	1	9	11	23	25,2	1:15.757
	oder -	-	1	9	10	24	50,4	1:7.878
	oder -	-	-	15	6	14	4,2	1:94.541
	oder -	-	-	12	16	16	2,1	1:47.270
	oder -	-	-	12	8	24	8,4	1:189.082
6	entw. 1	-	-	-	-	60	1,4	1:97.801
	oder -	-	1	9	-	34	83,9	1:1.630
	oder -	-	-	15	-	20	4,2	1:32.600
	oder -	-	-	12	-	32	10,5	1:13.040
5 und ZS	entw. -	1	-	-	-	30	1,4	1:16.300
	oder -	-	1	-	9	21	14,0	1:1.630
	oder -	-	-	5	10	10	4,2	1:543
	oder -	-	-	5	5	15	42,0	1:815
	oder -	-	-	4	8	16	10,5	1:5.433
	oder -	-	-	4	6	18	28,0	1:2.173
5	entw. -	-	1	-	-	30	15,4	1:582
	oder -	-	-	5	-	20	46,2	1:194
	oder -	-	-	4	-	24	38,5	1:233
4 und ZS	entw. -	-	-	1	4	8	46,2	1:233
	oder -	-	-	1	3	9	30,8	1:78
	oder -	-	-	1	-	12	15,4	1:116
	oder -	-	-	-	4	12	7,7	1:466
4	entw. -	-	-	1	-	12	92,3	1:17
	oder -	-	-	-	-	16	7,7	1: 207
3 und ZS	entw. -	-	-	-	1	3	92,3	1:13
	oder -	-	-	-	-	4	7,7	1:155
3	-	-	-	-	-	4	100,0	1:6

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit Zusatzspiel getroffen wurden.

Auswertungsschema 16/112

	1	5	10	15	20	25	30
1	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X
4	X	-	-	X	X	X	X
5	X	-	-	-	X	X	X
6	X	-	-	-	-	X	X
7	-	X	-	X	-	-	X
8	-	-	X	-	X	-	-
9	-	X	-	-	X	-	-
10	-	-	X	-	-	X	-
11	-	-	X	-	-	X	-
12	-	-	X	-	-	X	-
13	-	X	-	-	X	-	X
14	-	-	-	X	-	X	-
15	-	-	X	-	-	X	-
16	-	-	X	-	-	X	-

	61	65	70	75	80	85	90
1	-	-	-	-	-	-	-
2	X	X	X	X	X	X	X
3	-	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	-	-
5	X	X	X	-	-	-	X
6	X	X	-	-	-	X	X
7	-	-	X	X	-	-	X
8	X	-	X	X	-	-	X
9	-	-	-	-	X	-	X
10	-	X	X	-	-	X	-
11	-	X	X	-	-	X	-
12	-	X	-	X	-	X	-
13	-	X	-	X	-	X	-
14	X	-	-	X	-	-	X
15	-	X	-	X	-	-	X
16	X	-	X	-	-	X	-

	31	35	40	45	50	55	60
1	X	X	X	X	X	X	X
2	-	-	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-	-
4	X	-	-	-	-	-	-
5	-	X	X	X	-	-	X
6	-	X	X	-	-	-	X
7	-	-	X	X	-	-	X
8	X	X	-	X	-	-	-
9	-	-	-	X	-	-	X
10	-	X	-	-	-	-	-
11	X	X	-	-	-	-	-
12	X	-	X	-	-	-	-
13	-	X	-	X	-	-	-
14	-	-	X	-	-	-	-
15	X	-	-	-	-	-	-
16	-	-	-	X	-	-	-

	91	95	100	105	110	112
1	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-
4	X	X	X	X	-	-
5	X	X	-	-	-	-
6	X	-	-	-	-	X
7	-	-	X	X	-	-
8	-	X	-	-	-	-
9	-	-	-	-	-	-
10	-	X	-	-	-	-
11	X	-	-	-	-	-
12	X	-	X	-	-	-
13	X	X	-	-	-	-
14	-	X	-	-	-	-
15	-	-	-	-	-	-
16	-	-	X	-	-	-

Fortsetzung nächste Seite

Teil-System 26/130

(VEW-System)

Gewinntabelle

26 Tippzahlen, 130 Tippreihen, 84,50 €

Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse						Verteilung in %	Gewinn- chance
	1	2	3	4	5	6		
6 und ZS	entw.	1	–	–	–	–	0,1	1:122.176
	oder	–	1	–	–	10	0,3	1:20.363
	oder	–	–	1	–	2	8	1:1.851
	oder	–	–	1	–	1	9	1:2.545
	oder	–	–	–	3	3	5	1:15.272
	oder	–	–	–	3	2	6	1:2.909
	oder	–	–	–	3	1	7	1:5.091
	oder	–	–	–	3	–	8	1:3.394
	oder	–	–	–	2	4	8	1:20.363
	oder	–	–	–	2	3	9	1:783
	oder	–	–	–	2	2	10	1:217
	oder	–	–	–	2	1	11	1:566
	oder	–	–	–	2	–	12	1:1.566
	oder	–	–	–	1	4	12	1:10.181
	oder	–	–	–	1	3	13	1:509
	oder	–	–	–	1	2	14	1:783
	oder	–	–	–	1	1	15	1:1.697
	oder	–	–	–	–	4	16	1:10.181
	oder	–	–	–	–	3	17	1:7.636
	oder	–	–	–	–	2	18	1:10.181
6	entw.	1	–	–	–	–	0,1	1:128.606
	oder	–	–	1	–	–	10	1:1.072
	oder	–	–	–	3	–	8	1:1.169
	oder	–	–	–	2	–	12	1:126
	oder	–	–	–	1	–	16	1:268
	oder	–	–	–	–	20	2,3	1:3.215

Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse						Verteilung in %	Gewinn- chance
	1	2	3	4	5	6		
5 und ZS	entw.	–	1	–	–	–	0,1	1:21.434
	oder	–	–	1	–	–	1,1	1:1.072
	oder	–	–	–	1	2	4	1:82
	oder	–	–	–	1	1	5	1:195
	oder	–	–	–	1	–	6	1:32
	oder	–	–	–	–	2	8	1:63
	oder	–	–	–	–	1	9	1:67
	oder	–	–	–	–	10	2,3	1:536
5	entw.	–	–	1	–	–	1,2	1:1.191
	oder	–	–	–	1	–	6	1:24
	oder	–	–	–	–	10	39,5	1:36
4 und ZS	entw.	–	–	–	1	–	13,0	1:43
	oder	–	–	–	–	1	3	1:12
	oder	–	–	–	–	–	4	1:14
4	entw.	–	–	–	1	–	13,0	1:56
	oder	–	–	–	–	–	4	1:8
3 und ZS	entw.	–	–	–	–	1	13,0	1:42
	oder	–	–	–	–	–	1	1:6
3	entw.	–	–	–	–	–	100,0	1:8

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit Zusatzspiel getroffen wurden.

Auswertungsschema 26/130

	1	5	10	15	20	25	30
1	X	X	X	X	X	X	X
2	X	-	-	-	-	-	-
3	X	-	-	-	-	-	-
4	X	-	-	-	-	-	-
5	X	-	-	-	-	-	-
6	X	-	-	-	-	-	-
7	-	X	-	-	-	-	-
8	-	X	-	-	-	-	-
9	-	X	-	-	-	-	-
10	-	X	-	-	-	-	-
11	-	X	-	-	-	-	-
12	-	X	-	-	-	-	-
13	-	X	-	-	-	-	-
14	-	X	-	-	-	-	-
15	-	X	-	-	-	-	-
16	-	X	-	-	-	-	-
17	-	X	-	-	-	-	-
18	-	X	-	-	-	-	-
19	-	X	-	-	-	-	-
20	-	X	-	-	-	-	-
21	-	X	-	-	-	-	-
22	-	X	-	-	-	-	-
23	-	X	-	-	-	-	-
24	-	X	-	-	-	-	-
25	-	X	-	-	-	-	-
26	-	X	-	-	-	-	-

	61	65	70	75	80	85	90
1	-	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	-	-
5	-	-	-	-	-	-	-
6	-	-	-	-	-	-	-
7	-	-	-	-	-	-	-
8	-	-	-	-	-	-	-
9	-	-	-	-	-	-	-
10	-	-	-	-	-	-	-
11	-	-	-	-	-	-	-
12	-	-	-	-	-	-	-
13	-	-	-	-	-	-	-
14	-	-	-	-	-	-	-
15	-	-	-	-	-	-	-
16	-	-	-	-	-	-	-
17	-	-	-	-	-	-	-
18	-	-	-	-	-	-	-
19	-	-	-	-	-	-	-
20	-	-	-	-	-	-	-
21	-	-	-	-	-	-	-
22	-	-	-	-	-	-	-
23	-	-	-	-	-	-	-
24	-	-	-	-	-	-	-
25	-	-	-	-	-	-	-
26	-	-	-	-	-	-	-

	31	35	40	45	50	55	60
1	-	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	-	-
5	-	-	-	-	-	-	-
6	-	-	-	-	-	-	-
7	-	-	-	-	-	-	-
8	-	-	-	-	-	-	-
9	-	-	-	-	-	-	-
10	-	-	-	-	-	-	-
11	-	-	-	-	-	-	-
12	-	-	-	-	-	-	-
13	-	-	-	-	-	-	-
14	-	-	-	-	-	-	-
15	-	-	-	-	-	-	-
16	-	-	-	-	-	-	-
17	-	-	-	-	-	-	-
18	-	-	-	-	-	-	-
19	-	-	-	-	-	-	-
20	-	-	-	-	-	-	-
21	-	-	-	-	-	-	-
22	-	-	-	-	-	-	-
23	-	-	-	-	-	-	-
24	-	-	-	-	-	-	-
25	-	-	-	-	-	-	-
26	-	-	-	-	-	-	-

	91	95	100	105	110	115	119
1	-	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	-	-
5	-	-	-	-	-	-	-
6	-	-	-	-	-	-	-
7	-	-	-	-	-	-	-
8	-	-	-	-	-	-	-
9	-	-	-	-	-	-	-
10	-	-	-	-	-	-	-
11	-	-	-	-	-	-	-
12	-	-	-	-	-	-	-
13	-	-	-	-	-	-	-
14	-	-	-	-	-	-	-
15	-	-	-	-	-	-	-
16	-	-	-	-	-	-	-
17	-	-	-	-	-	-	-
18	-	-	-	-	-	-	-
19	-	-	-	-	-	-	-
20	-	-	-	-	-	-	-
21	-	-	-	-	-	-	-
22	-	-	-	-	-	-	-
23	-	-	-	-	-	-	-
24	-	-	-	-	-	-	-
25	-	-	-	-	-	-	-
26	-	-	-	-	-	-	-

Fortsetzung nächste Seite

Fortsetzung nächste Seite

Auswertungsschema 26/130 (Fortsetzung)

	121	125	130
1	-	-	-
2	-	-	-
3	-	-	-
4	-	-	-
5	-	-	-
6	-	-	-
7	-	-	-
8	-	-	-
9	X	-	-
10	-	X	X
11	-	X	X
12	X	-	X
13	-	X	-
14	-	-	X
15	X	X	-
16	-	-	X
17	X	X	-
18	-	X	-
19	X	-	-
20	-	-	X
21	-	-	-
22	-	-	X
23	-	-	X
24	-	-	X
25	X	-	-
26	-	-	X

Ende Teil-System 26/130
(VEW-System)

12 Tippzahlen, 132 Tippreihen, 85,80 €

Gewinntabelle

Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse						Verteilung in %	Gewinn- chance
	1	2	3	4	5	6		
6 und ZS	entw. 1 oder -	-	-	45	20	20	14,3 85,7	1:401.083 1:66.847
6	entw. 1 oder -	-	-	45	-	40	14,3 85,7	1:72.924 1:12.154
5 und ZS	entw. - oder -	1	-	15	30	20	14,3 85,7	1:12.154 1:2.026
5	-	-	1	15	-	50	100,0	1:380
4 und ZS	-	-	-	4	12	20	100,0	1:152
4	-	-	-	4	-	32	100,0	1:39
3 und ZS	-	-	-	-	4	8	100,0	1:29
3	-	-	-	-	-	12	100,0	1:9

ZS = Zusatzspiel

Die Gewinnklasse 1 liegt vor, wenn 6 Richtige bzw. 6 Richtige mit
Zusatzspiel getroffen wurden.

Auswertungsschema 12/132

	1	5	10	15	20	25	30
1	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	-	-	-	-
5	X	-	-	X	X	X	X
6	X	-	-	-	X	X	X
7	-	X	-	X	-	X	-
8	-	-	X	-	X	-	X
9	-	-	X	-	X	-	X
10	-	X	-	-	X	-	X
11	-	-	X	-	-	X	X
12	-	-	X	-	X	-	X

Fortsetzung nächste Seite

Auswertungsschema 12/132 (Fortsetzung)

	31	35	40	45	50	55	60
1	X	X	X	X	X	X	X
2	-	-	-	-	-	-	-
3	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X
6	-	-	-	-	-	-	-
7	X	-	X	-	X	-	X
8	-	X	-	X	-	X	-
9	X	-	-	X	-	-	X
10	-	X	-	-	X	-	-
11	-	-	X	X	-	-	X
12	-	-	X	-	-	X	-

	121	125	130	132
1	-	-	-	-
2	-	-	-	-
3	-	-	-	-
4	X	X	X	X
5	X	X	X	X
6	X	X	-	-
7	X	-	X	-
8	X	-	X	-
9	X	-	X	-
10	-	X	X	-
11	-	X	X	-
12	-	X	X	-

Ende Teil-System 12/132
(VEW-System)

	61	65	70	75	80	85	90
1	X	X	X	X	X	X	X
2	-	-	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	-	-
5	X	X	X	X	X	X	X
6	-	-	-	-	-	-	-
7	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X
11	-	X	X	X	X	X	X
12	-	X	X	X	X	X	X

	91	95	100	105	110	115	119
1	-	-	-	-	-	-	-
2	X	X	X	X	X	X	X
3	-	-	-	-	-	-	-
4	X	X	X	X	X	X	X
5	-	-	-	-	-	-	-
6	X	X	X	X	X	X	X
7	-	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X
10	-	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X
12	-	X	X	X	X	X	X

Fortsetzung nächste Seite

Spiele mit Verantwortung

Man kann das Glück nicht erzwingen

Ob LOTTO 6aus49, TOTO, ODDSET oder BINGO! – unsere Spielangebote sollen in erster Linie der Unterhaltung dienen. Es gibt allerdings auch Menschen, für die das Spielen um Geld zu einem ernstem Problem werden kann. Übertreibung und exzessives Spiel können durchaus zu Abhängigkeit führen.

Probleme können sich ergeben, wenn die Spielausgaben deutlich höher ausfallen, als man üblicherweise für Freizeitpaß ausgibt und der Familienunterhalt wegen des Spiels gefährdet wird – kurz: wenn man über seine Verhältnisse spielt. Daher unser Rat: Erhalten Sie sich den Spaß am Spiel, nehmen es aber nicht zu ernst und hüten Sie sich davor, mit aller Macht Geld gewinnen zu wollen.

Tipps für ein verantwortungsvolles Spiel

1. Spielen Sie nicht mit dem Ziel, gewinnen zu müssen!
2. Setzen Sie sich vor dem Spiel ein Limit, wie viel Geld Sie investieren wollen!
3. Verwenden Sie nur Geld, das Ihnen selbst gehört und für keinen anderen Zweck bestimmt ist!
4. Versuchen Sie nicht, Verluste durch höhere Einsätze auszugleichen!
5. Spielen Sie nur, wenn Sie den Verlust der Einsätze verantworten können!
6. Spielen Sie nicht, wenn Sie in schlechter Stimmung sind! (Versuchen Sie also nicht, Angst, Panik oder Depression im Spiel zu bewältigen!)
7. Spielen Sie nicht unter Einfluss von Alkohol oder Medikamenten!

Unsere Maßnahmen für den Jugend- und Spielerschutz

- Kinder und Jugendliche sind von der Teilnahme an Glücksspielen jeglicher Art ausgeschlossen.
- Der Einsatz je Spielschein ist auf 1.500 € begrenzt.
- Über ein bundesweites Sperrsystem werden Menschen mit Spielsuchtproblemen von der Spielteilnahme ausgeschlossen.
- Gefährdete Spielteilnehmer können sich auch selbst für Glücksspiele sperren lassen. Antragsformulare für die Selbstsperrung sind in jeder Lotto-Verkaufsstelle oder bei LOTTO Sachsen-Anhalt erhältlich.

Informationsmaterial zum Thema Spielsucht gibt es in allen Lotto-Verkaufsstellen.

Wenn Sie das Gefühl haben, keine Kontrolle mehr über Ihr Glücksspielverhalten zu haben, finden Sie Rat und Hinweise zu Hilfsmöglichkeiten bei der Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung: Infotelefon 0800 1 37 27 00.

Anmerkung:

Für alle Systemspiele gelten die Teilnahmebedingungen, die Sie jederzeit in Ihrer Lotto-Verkaufsstelle einsehen können. Das Zahlenmaterial in dieser Broschüre ist mit besonderer Sorgfalt geprüft worden, Rundungsdifferenzen sind dennoch möglich. Für Druckfehler, die sich eventuell eingeschlichen haben, übernehmen wir keine Haftung.

Hier können Sie Ihren Tipp abgeben:

Spielteilnahme ab 18.
Glücksspiel kann süchtig machen.
Beratung unter Tel. 0800 1 37 27 00.
www.lotto-sachsen-anhalt.de

Lotto-Toto GmbH Sachsen-Anhalt
Stresemannstraße 18 · 39104 Magdeburg
Tel. 0800 649 0 649 (kostenlos) · Fax 0391 59 63-449
E-Mail kundenservice@sachsen-anhalt-lotto.de
www.lotto-sachsen-anhalt.de

Schablone vor Abriss in der Perforation knicken!

Schablone vor Abriss in der Perforation knicken!

Schablone vor Abriss in der Perforation knicken!

Schablone vor Abriss in der Perforation knicken!

TEIL-SYSTEM (VEW-SYSTEM)
AUSWERTUNGSSCHABLONE

TEIL-SYSTEM (VEW-SYSTEM)
AUSWERTUNGSSCHABLONE

TEIL-SYSTEM (VEW-SYSTEM)
AUSWERTUNGSSCHABLONE

TEIL-SYSTEM (VEW-SYSTEM)
AUSWERTUNGSSCHABLONE

Trefferfolge*

Trefferfolge*

Trefferfolge*

Trefferfolge*

Gewinnklasse	Anzahl der Gewinne	
1 (6er)		1
2 (5er + ZS)		2
3 (5er)		3
4 (4er)		4
5 (3er + ZS)		5
6 (3er)		6
		7
		8
		9
		10
		11

Gewinnklasse	Anzahl der Gewinne	
1 (6er)		1
2 (5er + ZS)		2
3 (5er)		3
4 (4er)		4
5 (3er + ZS)		5
6 (3er)		6
		7
		8
		9
		10
		11

Gewinnklasse	Anzahl der Gewinne	
1 (6er)		1
2 (5er + ZS)		2
3 (5er)		3
4 (4er)		4
5 (3er + ZS)		5
6 (3er)		6
		7
		8
		9
		10
		11

Gewinnklasse	Anzahl der Gewinne	
1 (6er)		1
2 (5er + ZS)		2
3 (5er)		3
4 (4er)		4
5 (3er + ZS)		5
6 (3er)		6
		7
		8
		9
		10
		11

* Trefferfolge:
Markierung (X) setzen, an der wievielten Stelle Ihrer getippten Zahlen ein Treffer anfiel. Schablone dann mit dem Auswertungsschema des gespielten Systems abgleichen und Gewinne auszählen.

* Trefferfolge:
Markierung (X) setzen, an der wievielten Stelle Ihrer getippten Zahlen ein Treffer anfiel. Schablone dann mit dem Auswertungsschema des gespielten Systems abgleichen und Gewinne auszählen.

* Trefferfolge:
Markierung (X) setzen, an der wievielten Stelle Ihrer getippten Zahlen ein Treffer anfiel. Schablone dann mit dem Auswertungsschema des gespielten Systems abgleichen und Gewinne auszählen.

* Trefferfolge:
Markierung (X) setzen, an der wievielten Stelle Ihrer getippten Zahlen ein Treffer anfiel. Schablone dann mit dem Auswertungsschema des gespielten Systems abgleichen und Gewinne auszählen.

ZS = Zusatzspiel

Ist das ZS ein Treffer, dann markieren Sie dies in der Trefferfolge als „Z“. Damit erhöht sich Ihr Gewinn bei 3 oder 5 Richtigen auf Gewinnklasse 5 bzw. 2.

ZS = Zusatzspiel

Ist das ZS ein Treffer, dann markieren Sie dies in der Trefferfolge als „Z“. Damit erhöht sich Ihr Gewinn bei 3 oder 5 Richtigen auf Gewinnklasse 5 bzw. 2.

ZS = Zusatzspiel

Ist das ZS ein Treffer, dann markieren Sie dies in der Trefferfolge als „Z“. Damit erhöht sich Ihr Gewinn bei 3 oder 5 Richtigen auf Gewinnklasse 5 bzw. 2.

ZS = Zusatzspiel

Ist das ZS ein Treffer, dann markieren Sie dies in der Trefferfolge als „Z“. Damit erhöht sich Ihr Gewinn bei 3 oder 5 Richtigen auf Gewinnklasse 5 bzw. 2.

Auswertungsbeispiel siehe Seite 47 der Systembrochure

Auswertungsbeispiel siehe Seite 47 der Systembrochure

Auswertungsbeispiel siehe Seite 47 der Systembrochure

Auswertungsbeispiel siehe Seite 47 der Systembrochure

16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26

16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26

16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26

16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26